

Il Sindaco sottopone alla Giunta Comunale l'allegata proposta di delibera avente per oggetto:

**“APPROVAZIONE CRITERI GIOCO ON LINE “MA QUANTE NE SAI?”
NELL’AMBITO DELLE INIZIATIVE SESTO PER L’UNESCO”**

LA GIUNTA COMUNALE

- Vista l'allegata proposta di delibera;
- Ritenuto di approvarla, riconoscendone il contenuto;
- Visti i pareri espressi ai sensi dell'art. 49 - 1° comma del D. Lgs. n. 267/00, come da foglio allegato;
- Richiamato l'art. 134 - 4° comma del D. Lgs. n. 267/00;
- Con voti unanimi, espressi nelle forme di legge, anche per quanto riguarda l'immediata eseguibilità della presente deliberazione;

DELIBERA

1. di approvare, l'allegata proposta avente ad oggetto:

**“APPROVAZIONE CRITERI GIOCO ON LINE “MA QUANTE NE SAI?”
NELL’AMBITO DELLE INIZIATIVE SESTO PER L’UNESCO**

2. di dichiarare la presente deliberazione immediatamente eseguibile ai sensi dell'art. 134 - 4° comma del D. Lgs.n. 267/00.

ALLEGATI:

Proposta di deliberazione (1 pagina)
Relazione a firma Dott. Ottolenghi (1 pagina)
Criteri di partecipazione al gioco (2 pagine)
Foglio pareri (1 pagina)

N.

SEDUTA DEL

**OGGETTO: APPROVAZIONE CRITERI GIOCO ON LINE "MA QUANTE NE SAI?"
NELL'AMBITO DELLE INIZIATIVE SESTO PER L'UNESCO**

LA GIUNTA COMUNALE

- vista la relazione del Settore Relazioni Esterne e del Servizio Bibliotecario Urbano ed accogliendone le conclusioni;
- vista la decisione di Giunta Comunale del 31/05/2005 con la quale si è dato avvio al processo di costruzione della candidatura della città di Sesto San Giovanni all'inserimento nella lista del Patrimonio Mondiale dell'Umanità dell'ICOMOS-UNESCO, nella categoria del paesaggio culturale evolutivo;
- visti i pareri espressi a norma dell'art. 49, comma 1, del D. Lgvo 18.8.2000 n. 267;
- richiamato l'art. 134, comma 4, del D. Lgvo 18.8.2000 n. 267;
- con voti unanimi espressi nelle forme di legge anche per quanto riguarda l'immediata eseguibilità;

DELIBERA

1. di approvare i criteri del gioco on line "Ma quante ne sai?"; nell'ambito delle iniziative Sesto per l'Unesco;
2. di dare atto che l'imputazione della spesa necessaria per l'organizzazione e la promozione del gioco ammonta a € 311,20 e trova imputazione al Capitolo 1121 "Comunicazione" Tit. I, funz. 5, serv. 1, prestazione di servizi" (cdc 2654) del bilancio 2009 e sarà dettagliata da successivo atto dirigenziale;
3. di dichiarare la presente deliberazione immediatamente eseguibile, ai sensi dell'art. 134, comma 4, del D. Lgvo 18.8.2000 n. 267.

RELAZIONE

Con decisione di Giunta Comunale del 31/05/2005 si è dato avvio al processo di costruzione della candidatura della città di Sesto San Giovanni all'inserimento nella lista del Patrimonio Mondiale dell'Umanità dell'ICOMOS-UNESCO, nella categoria del paesaggio culturale evolutivo.

Al fine di promuovere e sensibilizzare la Città all'importanza della candidatura, l'Amministrazione Comunale nel 2009 intende creare un percorso di appuntamenti dedicati a Sesto, la sua storia e le sue trasformazioni. In questo ambito la Fondazione ISEC ha proposto il progetto "I documenti raccontano", corso-laboratorio di scrittura creativa basato sull'utilizzo di documenti archivistici, che ha riscosso un notevole interesse e ha aperto la rassegna di eventi e iniziative che accompagneranno la candidatura.

Il secondo appuntamento nato da una collaborazione tra il Settore Relazioni Esterne e il Servizio Bibliotecario sarà il gioco on line "Ma quante ne sai?". Il gioco prevede la risposta dei partecipanti a un test dedicato alla storia di Sesto che comprenderà domande inerenti la storia di Sesto maggiormente conosciuta e aspetti e curiosità meno noti della vita cittadina. Obiettivo del gioco è da un lato quello di far conoscere maggiormente la storia della Città attraverso un approccio divertente, dall'altro incuriosire i partecipanti e spingerli a cercare in proprio, o venendo in biblioteca, le risposte che non conoscono.

Il gioco si svolgerà secondo i criteri allegati al presente atto e la partecipazione sarà gratuita, è inoltre previsto un premio consistente in un buono di € 100,00 per acquisto libri riservato al primo partecipante che risponderà in modo esatto al maggior numero di domande.

La spesa da prevedersi per l'organizzazione e la promozione del gioco ammonta a € 311,20 e trova imputazione al Capitolo 1121 "Comunicazione" Tit. I, funz. 5, serv. 1, prestazione di servizi del Bilancio 2009 (cdc 2654).

Sesto 17 marzo 2009

IL DIRETTORE DEL SETTORE
PROGRAMMI E RELAZIONI ESTERNE
Federico Ottolenghi

IL DIRETTORE DEL SETTORE
CULTURA, POLITICHE GIOVANILI, SPORT
Daniela Fabbri

GIOCO ON LINE "MA QUANTE NE SAI?!" - SESTO PER L'UNESCO

Il gioco "**Ma quante ne sai?!"** consiste in un quiz on line sulla città di Sesto San Giovanni.

1. SOGGETTO PROMOTORE

Il soggetto promotore del gioco è il Comune di Sesto San Giovanni (Settore Relazioni esterne e Assessorato alla Cultura – Servizio Bibliotecario Urbano).

2. DURATA

Il gioco sarà on line dal 10 al 27 aprile. Sarà possibile rispondere sino alle ore 12 del 27 aprile. Il 28 aprile dalle ore 12 saranno on line le risposte esatte al quiz e la classifica dei partecipanti. Qualora ci fosse più di un primo classificato a pari merito, insieme con la pubblicazione della classifica sarà indicato il momento in cui ai primi classificati verrà inviato il "domandone finale" (vedi punto 5). In questo caso la pubblicazione della classifica finale con l'indicazione del vincitore verrà effettuata appena svolta la verifica delle risposte al "domandone finale" pervenute nei termini.

3. DESTINATARI ED ESCLUSIONI

Il gioco è aperto a tutti i cittadini della Comunità Europea senza limiti d'età. Sono esclusi dalla partecipazione i dipendenti e collaboratori dei settori promotori.

4. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Per partecipare è sufficiente collegarsi al portale di Sesto San Giovanni www.sestosg.net e rispondere al quiz on line. Sarà possibile rispondere una sola volta. Chi dovesse rispondere più volte sarà automaticamente eliminato.

5. PREMI

Il premio consiste in un buono libri da 100 euro, che sarà assegnato al partecipante che avrà risposto esattamente al maggior numero di domande. In caso di ex aequo, i concorrenti risultati primi a pari merito riceveranno via email, alla casella di posta elettronica indicata all'atto della partecipazione al gioco, un "domandone finale" cui rispondere entro 24 ore. Il primo che risponderà correttamente sarà il vincitore. In caso di nuovo ex aequo, il vincitore sarà scelto tramite estrazione.

6. COMUNICAZIONE AI VINCITORI

Il vincitore sarà avvisato via email alla casella di posta elettronica indicata all'atto della partecipazione al gioco. Tutte le operazioni di comunicazione verranno curate dall'ente promotore, ad esso dovranno essere fatte pervenire le comunicazioni di accettazione o di rifiuto del premio.

7. TERMINE E MODALITÀ DI CONSEGNA DEI PREMI

Il premio potrà essere ritirato dal vincitore (munito di documento di identità) nella sede della Biblioteca "Pietro L. Cadioli" – Villa Visconti d'Aragona, via Dante 6 – 0236574324 – orari: lunedì 15/19; da martedì a venerdì 9,30/19; sabato 9/12,30 - per il mese successivo alla data della comunicazione. Decorso inutilmente tale termine, il premio si considererà rifiutato. Nel caso in cui il vincitore sia minorenne, la Biblioteca prima di consegnare il premio acquisirà il consenso dei genitori o di chi esercita la potestà.

8. FACOLTÀ DI RIVALSA

Il soggetto promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex art. 30 DPR 600/73.

9. TUTELA DELLA PRIVACY (D. Lgs. 196/2003)

Ai sensi del D. Lgs. 30 giugno 2003 n. 196, recante il Codice in materia di trattamento dei dati personali, è titolare del trattamento dei dati personali il Comune di Sesto San Giovanni – Settore Relazioni Esterne e responsabile esterno del trattamento dei dati personali per la gestione di tutte le fasi e procedure del gioco.

10. ACCETTAZIONE DEI TERMINI DEL PRESENTE GIOCO

La partecipazione a questo gioco comporta l'accettazione incondizionata d