OGGETTO SPETTACOLO "LIBRI DA ARDERE". APPROVAZIONE CRITERI DEL GIOCO "LIBRI DA SALVARE" ANNESSO ALLO SPETTACOLO.

LA GIUNTA COMUNALE

vista la relazione del Servizio Bibliotecario Urbano ed accogliendone le conclusioni,

visti i pareri espressi a norma dell'art. 49, comma 1, del D. Lgvo 18.8.2000 n. 267;

richiamato l'art. 134, comma 4, del D. Lgvo 18.8.2000 n. 267;

con voti unanimi espressi nelle forme di legge anche per quanto riguarda l'immediata eseguibilità.

DELIBERA

- 1. d'approvare i criteri del gioco "Libri da salvare" annesso allo spettacolo "libri da ardere";
- di dare atto che l'imputazione della spesa per l'iniziativa di € 5.200,00, che trova la dovuta disponibilità al tit. 1, funz. 5, serv. 1 – cap. 1116/65 "Sistema Bibliotecario Urbano – Attività Culturali" CDC 2600 del bilancio 2008 in corso d'approvazione, sarà dettagliata da successivo atto dirigenziale;
- 3. di dichiarare la presente deliberazione immediatamente eseguibile, ai sensi dell'art. 134, comma 4, del D. Lgvo 18.8.2000 n. 267.



L9struttore Direttivo J≨liziana Gatti

RELAZIONE

Da alcuni anni il Servizio Bibliotecario Urbano organizza periodicamente, in collaborazione con il Cinema Teatro Rondinella, eventi che si pongono l'obiettivo di promuovere il libro e la lettura attraverso la contaminazione con altri linguaggi della cultura. Negli anni scorsi, da questo connubio, sono nati progetti come l'evento di Stile Lib^ero, numerose presentazioni di libri in abbinamento a proiezioni cinematografiche legate al tema del libro, una proposta di bookcrossing in occasione della proiezione del film "Agata e la tempesta". Tutte le iniziative nate da questa proficua collaborazione hanno ottenuto un ottimo riscontro di pubblico.

Nell'ambito di queste esperienze il Cinema Teatro Rondinella ha proposto al Servizio Biblioteche di lavorare ad un progetto intorno allo spettacolo Libri da Ardere, messo in scena dal Teatro dell'Elfo con Elio De Capitani, attore fra i più apprezzati del teatro italiano, tratto da un romanzo dell'autrice Amèlie Nothomb, amata soprattutto dai lettori più giovani. Lo spettacolo, (All. 1: relativa scheda), il cui tema è strettamente legato al gioco proposto nel presente atto, sarà messo in scena presso il Teatro Rondinella il prossimo 12 marzo, alle 21.00 e prevedrà l'ingresso gratuito.

Al fine di promuovere lo spettacolo, ed attraverso questo, promuovere il libro e la lettura, il Servizio Bibliotecario Urbano intende proporre ai cittadini il gioco "Libri da Salvare", dando la possibilità per ognuno di loro di votare il proprio libro da salvare in apposite urne situate nelle tre sedi delle biblioteche e nelle librerie cittadine che aderiranno al gioco.

Il costo totale da prevedersi per l'allestimento e l'organizzazione dello spettacolo, per la comunicazione del concorso e dell'evento ammonta a € 5.200,00 che trova la dovuta disponibilità al tit. 1, funz. 5, serv. 1 – cap. 1116/65 "Sistema Bibliotecario Urbano – Attività Culturali" CDC 2600 del bilancio 2008 in corso d'approvazione, imputazione che sarà dettagliata da successivo atto dirigenziale.

Al fine di rendere chiare a tutti i cittadini le regole del gioco, che prevede il sorteggio di premi per i partecipanti più fortunati, messi a disposizione oltre che dal Servizio Bibliotecario Urbano, dal Cinema Rondinella, dalle librerie Tarantola, Presenza, Passalibro, Mondatori e Cuem, si propone l'approvazione dei criteri di partecipazione allegati al presente atto, (allegato n. 2).

03 dicembre 20008

Visto: Il Direttore del Servizio

ultura e del Servizio Bitlliotecario Urbano

Allegato n.1 – Scheda Spettacolo

Allegato n.2 - Criteri di partecipazione al gioco "Libri da salvare"



LIBRI DA ARDERE di Amélie Nothomb

Teatro dell'Elfo di Amélie Nothomb traduzione Alessandro Grilli con Elio De Capitani, Corrado Accordino, Elena Russo Arman luci Nando Frigerio suono Jean-Christophe Potvin regia Cristina Crippa produzione Teatridithalia / Asti Teatro



In un gelido inverno di guerra una città è stretta nella morsa finale di un assedio. illustre professore Un letteratura ospita in casa sua il suo assistente Daniel e la giovane allieva Marina. Il freddo domina la scena, con la sua capacità di paralizzare annullare ogni desiderio che non sia legato ad un pur minimo innalzamento della propria temperatura corporea. E così a poco a poco i normali punti di riferimento crollano, travolti dal puro desiderio di sopravvivenza, che inverte e modifica ogni rapporto, intellettuale,

affettivo, di potere, stravolge il senso intimo di ogni gesto, di ogni abitudine. E' Marina, fragile sotto l'apparente spregiudicatezza, a soffrirne di più, e a proporre per prima l'utilizzo della fornita biblioteca del professore come combustibile. All'inizio si tratta quasi di un gioco un po' intellettuale, un complicato "distinguo" tra buona e cattiva letteratura. Ma alla fine, giunti all'ultimo romanzo sopravvissuto, non sono più le qualità letterarie ad avere importanza. E il libro rivela tutta la sua valenza simbolica: rappresenta ciò che più identifichiamo con l'umano: il linguaggio, la comunicazione, la capacità di raccontare e ricordare, la voglia di sognare e immaginare insieme ad altri esseri umani. E allora, dopo l'ultima fiammata, non resta che la grande piazza coperta di neve e bersagliata dalle bombe, per aspettare la morte.

Alloyato N.2

Criteri di partecipazione al gioco

" Libri da salvare"



Il gioco "Libri da salvare" si svolgerà secondo le modalità di seguito descritte:

1. SOGGETTO PROMOTORE

I soggetti promotori del gioco sono l'Assessorato alla Cultura – Servizio Bibliotecario Urbano, con sede in Villa Visconti D'Aragona via Dante, 6 - Sesto San Giovanni, il Cinema-Teatro Rondinella e le librerie sestesi: Tarantola, Presenza, Passalibro, Mondadori e Cuem.

2. DURATA

Dal 27 febbraio al 10 marzo 2008

3. AMBITO TERRITORIALE

Sesto San Giovanni

4. FINALITÀ

Il gioco ha la finalità di promuovere il piacere della lettura.

5. DESTINATARI ED ESCLUSIONI

Il gioco è aperto a tutti.

Sono esclusi dalla partecipazione:

I dipendenti e collaboratori del Servizio Bibliotecario Urbano e i lettori che voteranno più volte.

Il gioco sarà diviso in 2 sezioni:

sezione 1: Libri da salvare.

sezione 2: Spettacolo teatrale "Libri da ardere" che si terrà al Cinema -Teatro Rondinella mercoledì 12 marzo 2008, alle ore 21.00.

6. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Per partecipare al gioco"Libri da salvare" è necessario:

- 1) esprimere un voto sul libro preferito, quello che si porterebbe con sé in un luogo deserto, dal quale è impossibile separarsi.
- 2) imbucare la cartolina, dopo aver segnato la preferenza, nelle urne disposte sia nelle biblioteche che nelle librerie aderenti.



7. POSSIBILITA' DI VINCERE ED ESTRAZIONE

SEZIONE 1

Saranno premiati lettori per estrazione tra coloro che avranno espresso il loro voto. L'operazione di scrutinio dei libri più votati avverrà il giorno 11 marzo 2008, alle ore 14.30 presso la sala conferenze di Villa Visconti d'Aragona e sarà curata dal personale del Servizio Bibliotecario Urbano. Il sorteggio dei premi per i partecipanti al gioco, avverrà il giorno 12 marzo presso il Cinema-Teatro Rondinella. Un premio sarà riservato ad uno fra gli spettatori che assisteranno allo spettacolo teatrale. Il premi saranno assegnati a conclusione dello spettacolo. Gli attori leggeranno alcuni brani tratti dai libri più votati.

SEZIONE 2

I premi consistono in:

- N. 2 buoni di € 100,00= per acquisto libri
- tessere sconto spendibili in acquisto libri
- una tessera d'ingresso omaggio al Cinema-Teatro Rondinella, per la stagione cinematografica 2007/2008.

ATTENZIONE: è indispensabile compilare gli spazi tratteggiati della cartolina, con i propri dati e il titolo del libro scelto al fine di poter partecipare al gioco.
Saranno escluse le cartoline incomplete o non sottoscritte.

8. COMUNICAZIONE AI VINCITORI

Il vincitore non presente allo spettacolo sarà avvisato telefonicamente. Tutte le operazioni di comunicazione verranno curate dal soggetto delegato, il Servizio Bibliotecario Urbano, ad esso dovranno essere fatte pervenire le comunicazioni d'accettazione o di rifiuto del premio.

9. TERMINE E MODALITÀ DI CONSEGNA DEI PREMI

Il premio potrà essere ritirato dai vincitori durante la premiazione, sarà inoltre possibile ritirarlo ro nella sede della Biblioteca "Pietro L. Cadioli" – Villa Visconti d'Aragona, via Dante 6 per il mese successivo alla data della premiazione, pertanto fino al 12 aprile 2008 compreso. Decorso inutilmente tale termine, il premio si considererà rifiutato e sarà utilizzato per acquistare volumi per il Servizio Bibliotecario Urbano.

10. FACOLTÀ DI RIVALSA

Il soggetto promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex art. 30 DPR 600/73.

11. TUTELA DELLA PRIVACY (D. Lgs. 196/2003)

Ai sensi del D. Lgs. 30 giugno 2003 n. 196, recante il Codice in materia di trattamento dei dati personali è titolare del trattamento dei dati personali l'Assessorato alla Cultura - Servizio Bibliotecario Urbano e responsabile esterno del trattamento dei dati personali per la gestione di tutte le fasi e procedure del gioco.

12. ACCETTAZIONE DEI TERMINI DEL PRESENTE GIOCO

La partecipazione a questo gioco comporta l'accettazione incondizionata di tutte le clausole del presente del gioco.

Allegato N. 2

Criteri di partecipazione al gioco "Libri da salvare"

Il gioco "Libri da salvare" si svolgerà secondo le modalità di seguito descritte:

1. SOGGETTO PROMOTORE

I soggetti promotori del gioco sono l'Assessorato alla Cultura – Servizio Bibliotecario Urbano, con sede in Villa Visconti D'Aragona via Dante, 6 - Sesto San Giovanni, il Cinema-Teatro Rondinella e le librerie sestesi: Tarantola, Presenza, Passalibro, Mondadori e Cuem.

2. DURATA

Dal 27 febbraio al 10 marzo 2008

3. AMBITO TERRITORIALE

Sesto San Giovanni

4. FINALITÀ

Il gioco ha la finalità di promuovere il piacere della lettura.

5. DESTINATARI ED ESCLUSIONI

Il gioco è aperto a tutti.

Sono esclusi dalla partecipazione:

I dipendenti e collaboratori del Servizio Bibliotecario Urbano e i lettori che voteranno più volte.

Il gioco sarà diviso in 2 sezioni:

sezione 1: Libri da salvare.

sezione 2: Spettacolo teatrale "Libri da ardere" che si terrà al Cinema -Teatro Rondinella mercoledì 12 marzo 2008, alle ore 21.00.

6. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Per partecipare al gioco"Libri da salvare" è necessario:

- 1) esprimere un voto sul libro preferito, quello che si porterebbe con sé in un luogo deserto, dal quale è impossibile separarsi.
- 2) imbucare la cartolina, dopo aver segnato la preferenza, nelle urne disposte sia nelle biblioteche che nelle librerie aderenti.

ر به ا ا

7. POSSIBILITA' DI VINCERE ED ESTRAZIONE

SEZIONE 1

Saranno premiati lettori per estrazione tra coloro che avranno espresso il loro voto. L'operazione di scrutinio dei libri più votati avverrà il giorno 11 marzo 2008, alle ore 14.30 presso la sala conferenze di Villa Visconti d'Aragona e sarà curata dal personale del Servizio Bibliotecario Urbano. Il sorteggio dei premi per i partecipanti al gioco, avverrà il giorno 12 marzo presso il Cinema-Teatro Rondinella. Un premio sarà riservato ad uno fra gli spettatori che assisteranno allo spettacolo teatrale. Il premi saranno assegnati a conclusione dello spettacolo. Gli attori leggeranno alcuni brani tratti dai libri più votati.

SEZIONE 2

I premi consistono in:

- 1. N. 2 buoni di € 100,00= per acquisto libri
- 2. tessere sconto spendibili in acquisto libri
- 3. una tessera d'ingresso omaggio al Cinema-Teatro Rondinella, per la stagione cinematografica 2007/2008.

ATTENZIONE: è indispensabile compilare gli spazi tratteggiati della cartolina, con i propri dati e il titolo del libro scelto al fine di poter partecipare al gioco. Saranno escluse le cartoline incomplete o non sottoscritte.

8. COMUNICAZIONE AI VINCITORI

Il vincitore non presente allo spettacolo sarà avvisato telefonicamente. Tutte le operazioni di comunicazione verranno curate dal soggetto delegato, il Servizio Bibliotecario Urbano, ad esso dovranno essere fatte pervenire le comunicazioni d'accettazione o di rifiuto del premio.

9. TERMINE E MODALITÀ DI CONSEGNA DEI PREMI

Il premio potrà essere ritirato dai vincitori durante la premiazione, sarà inoltre possibile ritirarlo ro nella sede della Biblioteca "Pietro L. Cadioli" – Villa Visconti d'Aragona, via Dante 6 per il mese successivo alla data della premiazione, pertanto fino al 12 aprile 2008 compreso. Decorso inutilmente tale termine, il premio si considererà rifiutato e sarà utilizzato per acquistare volumi per il Servizio Bibliotecario Urbano.

10. FACOLTÀ DI RIVALSA

Il soggetto promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex art. 30 DPR 600/73.



11. TUTELA DELLA PRIVACY (D. Lgs. 196/2003)

Ai sensi del D. Lgs. 30 giugno 2003 n. 196, recante il Codice in materia di trattamento dei dati personali è titolare del trattamento dei dati personali l'Assessorato alla Cultura - Servizio Bibliotecario Urbano e responsabile esterno del trattamento dei dati personali per la gestione di tutte le fasi e procedure del gioco.

12. ACCETTAZIONE DEI TERMINI DEL PRESENTE GIOCO

La partecipazione a questo gioco comporta l'accettazione incondizionata di tutte le clausole del presente del gioco.

SETTORE ATTIVITÀ CULTURALI - POLITICHE GIOVANILI E SPORT

Servizio: Bibliotecario Urbano

Pareri espressi ai sensi dell'art. 49, comma 1, del D. Lgvo 18.8.2000 n. 267 e successive modifiche e integrazioni sulla proposta di deliberazione relativa a: SPETTACOLO "LIBRI DA ARDERE". APPROVAZIONE CRITERI DEL GIOCO "LIBRI DA SALVARE" ANNESSO ALLO SPETTACOLO.

Parere tecnico: favorevole

Listruttore Direttivo
Tiziana Gatti

Il Direttore del Servizio
Cultura e del Servizio Bibliotecario Urbano
(Patrizia Morandi)

li, 21 febbraio 2008

Parere contabile: Current

Li 30 70 7000

Il Responsabile del Servizio Ragioneria