



**Deliberazione della Giunta comunale
N. 326 del 27.11.2012**

“GIOCHI SENZA FRONTIERE”: PROGETTO PER INCREMENTARE E REALIZZARE PROGETTI PARTECIPATI PER GLI SPAZI URBANI E NATURALI DESTINATI AI BAMBINI E AGLI ADOLESCENTI DELL'HINTERLAND MILANESE – PRESENTAZIONE DEL PROGETTO.

VERBALE

Il 27 novembre 2012 alle ore 10:27 nel palazzo comunale di Sesto San Giovanni, riunita la Giunta comunale, sono intervenuti i Signori:

N. progressivo	Cognome e Nome	Qualifica	Presenze
1	Chittò Monica	Sindaco	SI
2	Zucchi Claudio	Vicesindaco	SI
3	Cagliani Felice	Assessore	SI
4	Iannizzi Elena	Assessore	SI
5	Innocenti Rita	Assessore	NO
6	Marini Edoardo	Assessore	SI
7	Montrasio Virginia	Assessore	SI
8	Perego Roberta	Assessore	SI

Partecipa il Segretario generale Gabriella Di Girolamo.

Assume la presidenza il Sindaco, Monica Chittò, che riconosciuta legale l'adunanza dichiara aperta la seduta.

“GIOCHI SENZA FRONTIERE”: PROGETTO PER INCREMENTARE E REALIZZARE PROGETTI PARTECIPATI PER GLI SPAZI URBANI E NATURALI DESTINATI AI BAMBINI E AGLI ADOLESCENTI DELL’HINTERLAND MILANESE – PRESENTAZIONE DEL PROGETTO

LA GIUNTA COMUNALE

Vista l'allegata relazione del Settore Qualità Urbana e condividendone le motivazioni e conclusioni;

Visti i pareri espressi a norma dell'art. 49 - comma 1 del D. Lgs 18/8/2000 n. 267, come da foglio allegato;

Richiamato l'art. 134 - 4° comma del D. Lgs. 18/8/00 n. 267;

Con voti unanimi, espressi nelle forme di legge, anche per quanto riguarda l'immediata eseguibilità della presente;

DELIBERA

- 1) Di aderire al progetto “Giochi senza frontiere”: per incrementare e realizzare progetti partecipati per gli spazi urbani e naturali destinati ai bambini e agli adolescenti dell'hinterland milanese –
- 2) dichiarare la presente deliberazione immediatamente eseguibile ai sensi dell'art. 134 – 4° comma del D. Lgs. 18/08/00 n. 267.

RELAZIONE

Con note prot. gen. n. 85379 del 12 ottobre 2010 e n. 30629 del 8 aprile 2011, il Settore Servizi alla persona e Promozione sociale del Comune di Sesto San Giovanni, accertate le esigenze emerse dall'analisi dei bisogni condotta dai proponenti e verificata la validità delle metodologie di lavoro previste, ha dato il proprio sostegno al progetto “Giochi senza frontiere - Progetto per incrementare e realizzare progetti partecipati per gli spazi urbani e naturali destinati ai bambini e agli adolescenti dell'hinterland milanese” proposto dall'Associazione Bambini Cerebrolesi Lombardia Onlus.

Con il progetto, l'associazione ABC Lombardia onlus si proponeva di “smentire l'handicap”, superando un approccio limitato mirato a soluzioni speciali a misura di disabile, e di ri-pensare la progettazione a partire dall'essere umano *“che evolve, attraversando le fasi dell'infanzia, dell'adolescenza e dell'età adulta e che, nel corso della vita, può cambiare esigenze (in modo temporaneo o permanente) presentando caratteristiche diverse dalla, comunemente e arbitrariamente definita, normalità”*. Finalità principale del progetto “Giochi Senza frontiere” è stata dunque quella di attivare una serie complessa di strumenti per facilitare le pari opportunità e l'inclusione sociale, tra *tutti* i bambini e gli adolescenti, nell'accesso alle aree dedicate al gioco e al tempo libero.

Il progetto ha coinvolto

- 2 amministrazioni comunali:

- Comune di Sesto San Giovanni: Settore Servizi alla persona e alla promozione sociale – settore Servizi Educativi – Assessorato alla tutela, risanamento e igiene ambientale
- Comune di Cologno Monzese: Settore Pubblica Istruzione – Cultura – Educazione Ambientale.

- 2 scuole:

- Scuola elementare Foscolo, via della Repubblica - Cologno Monzese
- Scuola elementare Luini, via Mincio - Sesto San Giovanni

- alcune Associazioni locali, in particolare gli Amici Media Valle del Lambro

- e la Parrocchia di San Giuseppe.

Da ottobre 2011 ad aprile 2012, con cadenza mensile, gli operatori di ABC hanno condotto incontri nelle scuole con le classi prestabilite (IV A, IV B a Cologno, I e II a Sesto) finalizzati a progettare e proporre giochi per bambini e adolescenti da collocare nel Parco media Valle Lambro nei Comuni di Sesto S. Giovanni e Cologno M.se.

Con nota n. 86376 del 15.11.2012 l'Associazione ha presentato il progetto definitivo dei giochi nel Parco.

I giochi proposti dai bambini, con le necessarie rimodulazioni e variazioni per rispettare i vincoli legislativi e le esigenze del Parco e della Amministrazioni locali sono, in sintesi:

- su progetto della scuola di Cologno M.se,

- un OSSERVATORIO ASTRONOMIC: 2 bacheche, realizzate nel rispetto della normativa regionale, nella zona del bersò sulle collinette di San Maurizio. La prima bacheca spiega che cos'è una stella e come nasce e la seconda bacheca indica come si trova la stella polare.
- un PERCORSO SENSORIALE: ripristino e completamento del percorso sensoriale già esistente, accanto al bersò sulle collinette di San Maurizio, con posizionamento numero 2 bastoni della pioggia e 1 campana a vento.

- su progetto della scuola di Sesto S.G.,

- un "AQUILODROMO": pannello segnaletico che indica come realizzare un aquilone e la zona in cui si possono far volare gli aquiloni, da porre nello spazio all'ingresso del prato (su indicazione della scuola sestese, l'area individuata per il gioco con gli aquiloni è la sommità delle collinette di San Maurizio, dove da qualche anno gli "Amici del Parco" organizzano un'aquilonata in primavera).
- GIOCO DELL'OCA: un percorso di 20 piastrelle (1m x 1m) di pavimentazione modulare e 1 bacheca indicante le regole del gioco da realizzare presso l'area ex Quarzo di Sesto.

Tutte le attrezzature progettate sono collocate nel Parco Media Valle Lambro. Il Comitato di gestione del Parco ha discusso il progetto nella seduta del 11 settembre 2012 e lo ha approvato nella seduta del 20 novembre 2012.

Tutti i costi inerenti alla fornitura dei giochi previsti dal progetto ed alla messa in opera sono a carico dell'Associazione ABC, a valere su un finanziamento dal Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali-Direzione Generale per il Volontariato, l'Associazionismo e le Formazioni Sociali. Per la manutenzione delle attrezzature è prevista la collaborazione degli "Amici del Parco". Complessivamente il progetto prevede una finanziamento ministeriale di €. 8.500,00 .

Per l'inaugurazione dei giochi è previsto un evento a cura di ABC Lombardia onlus con la partecipazione delle scuole e della associazioni che hanno aderito al progetto.

Sesto San Giovanni, 27 novembre 2012

Il Direttore
Ing. Fabio Fabbri

Allegati:

- Relazione illustrativa "Giochi senza frontiere"
- Tav. 1: progetto della scuola elementare B. Luini di Sesto S. Giovanni
- Tav. 2: progetto della scuola elementare U.Foscolo di Cologno M.se
- Preventivo



Associazione Bambini Cerebrolesi Lombardia Onlus

Giochi senza frontiere

Progetto per facilitare, incrementare e realizzare progetti partecipati per gli spazi urbani e naturali destinati ai bambini e agli adolescenti dell'hinterland milanese

ABC Lombardia, da sempre, propone iniziative e progetti miranti a superare stereotipi, barriere e pre-giudizi, in qualche modo finalizzati a "smentire l'handicap".

L'attenzione specialistica e settoriale nei confronti delle difficoltà delle persone disabili ha portato a progettare spazi e azioni in base ad un approccio limitato, mirato a soluzioni "speciali", a misura di disabile, contrapponendo uno "standard di disabilità" allo "standard dell'uomo medio".

ABC è invece convinta della necessità di non chiudersi in una progettazione settoriale ma di ripensare all' "essere umano": persona che evolve, attraversando le fasi dell'infanzia, dell'adolescenza e dell'età adulta e che, nel corso della vita, può cambiare esigenze (in modo temporaneo o permanente) presentando caratteristiche diverse dalla, comunemente e arbitrariamente definita, "normalità".

Finalità principale del progetto "Giochi Senza frontiere" è quella di attivare una serie complessa di strumenti per facilitare le pari opportunità e l'inclusione sociale, tra tutti i bambini e gli adolescenti, nell'accesso alle aree del parco della Media Valle del Lambro, con particolare attenzione alle aree dedicate al gioco e al tempo libero.

Nei primi mesi di attivazione del Progetto sono stati presi i contatti con le Associazioni che avevano aderito al Progetto, con il Comune di Cologno Monzese e Sesto San Giovanni e con gli Istituti Comprensivi dei due paesi; si sono svolti alcuni incontri per spiegare nel dettaglio cosa prevedesse il Progetto e definire come si intendesse svilupparlo.

Le associazioni che hanno aderito al progetto e che hanno reso possibile un lavoro di rete funzionale e attivo sono le seguenti: Associazione Contrasti ONLUS – Cooperativa Sociale Lotta contro l'emarginazione – Incontrasti società cooperativa sociale ONLUS – Associazione Creare Primavera Onlus – Associazione Con noi e dopo di noi Onlus – Amici media Valle del Lambro – Parrocchia San Giuseppe – Associazione Gruppo Parpaglionia Onlus.

Le scuole che hanno aderito e sostenuto il progetto sono le seguenti: Direzione Didattica 2° Circolo Cologno Monzese.

Nella fase di progettazione e successiva programmazione degli incontri, le scuole coinvolte sono state:

- Scuola elementare Foscolo, via della Repubblica - Cologno Monzese
- Scuola elementare Luini, via Mincio - Sesto San Giovanni

Le amministrazioni comunali che hanno sostenuto il progetto:

- **Comune di Sesto San Giovanni:** Settore Servizi alla persona e alla promozione sociale – settore Servizi Educativi – Assessorato alla tutela, risanamento e igiene ambientale.
- **Comune di Cologno Monzese:** Settore Pubblica Istruzione – Cultura – Educazione Ambientale.

Da ottobre 2011 sono iniziati gli incontri nelle scuole, dapprima con gli insegnanti e in seguito con le classi prestabilite : IV A, IV B a Cologno, I e II a Sesto. Una volta al mese gli operatori di Abc hanno coordinato gli incontri nelle classi.

I incontro (gennaio 2012) : presentazione di Abc Lombardia e del progetto “Giochi senza frontiere” ai bambini ; concetto di “disabilità”, “diversità” ; cosa c’è, cosa non c’è e cosa vorresti ci fosse al parco?

I bambini partecipano attivamente alla discussione, esprimono le loro idee e condividono le loro conoscenze.

Consegna per il successivo incontro: fare un progetto individuale di un gioco che si vorrebbe installare al parco.

II incontro (febbraio 2012) : ogni bambino presenta il proprio progetto , descrivendo come è fatto, di che dimensioni, con quali materiali. Pochi specificano che il gioco è per disabili , alcuni ricordano che “il gioco va bene per le sedie a rotelle”. Viene introdotto il concetto di “accessibilità” per tutti. Si rivalutano i vari progetti , considerando il nuovo concetto introdotto . I bambini vengono suddivisi in 4 gruppi , accorpandoli per la similitudine dei primi progetti realizzati .

Consegna per il successivo incontro: il gruppo dovrà presentare un progetto di un gioco che si accessibile a tutti.

III incontro (marzo 2012): i gruppi presentano i loro progetti . Tutti ricordano il concetto di accessibilità, i diversi progetti mostrano un’attenzione a chi ha difficoltà. In particolare i bambini sono rimasti molto colpiti dai bambini ciechi. Con l’intervento dell’architetto e di alcuni volontari dell’Associazione Amici Media Valle del Lambro, si fa la prima scrematura , secondo dati di realtà portati dagli esperti.

Consegna per il successivo incontro : i due progetti rimasti devono essere rivisti e se necessario modificati affinché siano effettivamente accessibili a tutti e rispettino i vincoli esposti. Durante il prossimo incontro si stabilirà con una votazione quale progetto potrà essere realizzato

IV incontro (aprile 2012) : attraverso una votazione i bambini hanno scelto quale progetto rispettasse maggiormente i criteri di “accessibile a tutti” e “realizzabilità” : a Cologno sono stati scelti l’OSSERVAOTRIO ASTRONOMICO e IL PERCORSO SENSORIALE; a Sesto invece sono stati scelti l’AQUILODROMO e il GIOCO DELL’OCA.

Evento finale: in data da definire con i dirigenti scolastici e le insegnanti entro la fine di novembre è previsto un momento di incontro a scuola con i bambini, i genitori, le maestre e i dirigenti in cui

sarà proiettato il video realizzato da ABC e dalla cooperativa Hagam con protagonisti i bambini e gli adulti che hanno partecipato al progetto. Saranno esposti i progetti dei bambini e chi vorrà potrà raccontare la propria esperienza laboratoriale.

In questo momento verrà data ai bambini una risposta, ci auguriamo positiva e definitiva, rispetto alle proposte da loro maturate nel percorso fatto insieme.

Obiettivo ultimo del Progetto è realizzare i giochi proposti dai bambini, con le necessarie rimodulazioni e variazioni per rispettare i vincoli legislativi e le esigenze del Parco stesso.

Le soluzioni proposte, dopo gli incontri con i referenti comunali e del Parco, sono:

- **OSSERVATORIO ASTRONOMICO:** nella zona del Bersò ,collocazione di n. 2 bacheche secondo la normativa regionale DGR segnaletica , tipologia D pannelli informativi (Bacheca 1: che cos'è una stella e come nasce , Bacheca 2: come si trova la stella polare)
- **PERCORSO SENSORIALE:** ripristinare e completare quello già esistente, con posizionamento numero 2 bastoni della pioggia e 1 campana a vento
- **AQUILODROMO:** pannello segnaletico che indica la zona in cui si possono far volare gli aquiloni, da porre nello spazio all'ingresso del prato, sempre seguendo il dgr regionale , pannelli comportamentali tipologia C 5
- **GIOCO DELL'OCA:** da realizzarsi con 20 quadrotti 1m x 1m di pavimentazione modulare; 1 bacheca indicante le regole del gioco, dgr segnaletica tipologia D pannelli informativi.

In dettaglio per ogni gioco proposto:

- 1)- Le bacheche dell'osservatorio saranno poste nella zona del bersò a San Maurizio al Lambro, per quanto riguarda le dimensioni, il materiale e la specificità dei caratteri e la suddivisione degli spazi, il progetto ricalca la normativa regionale.
- 2)- Per il percorso sensoriale, Abc si impegna a procurare 2 "tubi della pioggia" di 150 cm di lunghezza per 10 cm di diametro in acciaio inox, simili a quelli già esistenti e gli elementi mancanti della "campana a vento" per esterni (cilindri forati in acciaio inox di circa 40 cm) da collocare sulla struttura già esistente ; a tal proposito l'associazione è in attesa di capire chi si occuperà della certificazione necessaria ai fini della sicurezza, poiché l'acquisto di questi materiali non prevede la messa in posa né la certificazione degli stessi da parte delle ditte contattate.
- 3)- il pannello informativo con le indicazioni sul luogo denominato Aquilodromo rispetterà le norme vigenti, facendo riferimento alla DELIBERAZIONE GIUNTA REGIONALE 16/04/2004 N.7/17173 : tipologia C5 , pannelli comportamentali.
- 4)- Nell'area Quarzo il Gioco dell'oca con pavimentazione modulare, mod. QUADRIO della ditta CODEX . In seguito ad un sopralluogo si valuterà se porre una base di pietrisco necessaria a livellare il terreno.

La pavimentazione CODEX è ritenuta idonea per diversi motivi : il materiale è gomma di pneumatico riciclato (prodotto riciclato al 100%), inerente al contesto in cui è inserito; può essere appoggiata a qualsiasi tipo di terreno dato che è la stessa pavimentazione che SI ADATTA AL TERRENO DI APPOGGIO, non comporta lavori aggiuntivi né al momento dell'installazione, né al momento di un'eventuale rimozione; il colorante non ha problemi per essere esposto ai vari agenti atmosferici come acqua, ghiaccio e neve, grandine, quindi non richiede manutenzione speciale; il materiale è drenante, antiscivolo, antiscivolo, con massima aderenza; sono pavimenti antitrauma, che rispettano la normativa EN 1176 / EN 1177 per parchi pubblici, parchi acquatici, piscine all'aperto, parchi divertimento, parchi comunali, area giochi pubblici, aree ludiche, aree gioco attrezzate nei giardini pubblici e privati, quindi sono Prodotti che garantiscono l'assoluta protezione e sicurezza. Inoltre le dimensioni delle piastrelle Quadrio permetterebbero anche ai soggetti con sedia a rotelle di usufruire del gioco , senza aiuti particolari né pericoli eccessivi. La bacheca riportante le regole di gioco in diverse lingue rispetterà le norme vigenti, facendo riferimento alla DELIBERAZIONE GIUNTA REGIONALE 16/04/2004 N.7/17173, tipologia D , pannelli informativi.

Particolarmente utile e importante è stata la collaborazione tra Abc Lombardia e l'Associazione degli Amici Media Valle del Lambro. Dall'inizio del Progetto gli operatori di Abc hanno potuto avvalersi della consulenza e della collaborazione dei volontari dell'Associazione; in particolar modo, quando le azioni del Progetto "Giochi senza frontiere" si sono spostate all'interno delle scuole e hanno visto coinvolti bambini e insegnanti, i volontari dell'associazione sono stati una grande risorsa: hanno accompagnato i bambini di entrambi i plessi in un'uscita guidata nel Parco, così da dare loro le maggiori informazioni sull'area; durante gli incontri a scuola hanno dato molte informazioni riguardo i vincoli e le reali possibilità di installare i giochi nel parco e hanno anche dato un input significativo riguardo il ri-utilizzo di ciò che è già presente per una maggior valorizzazione dell'area; infine , in occasione dell'Aquilonata, hanno dato la possibilità di esporre i lavori dei bambini, per portare a conoscenza della popolazione il lavoro svolto. Di fatto questo evento non è stato realizzato a causa del maltempo che ha caratterizzato la giornata indicata. In linea con tale collaborazione e in base a quanto emerso nei diversi incontri con i responsabili dei Comuni e del Parco, l'Associazione degli Amici Media Valle del Lambro si è resa disponibile a prendersi carico della manutenzione e dell'eventuale smaltimento dei giochi che verranno installati a compimento del Progetto "Giochi senza frontiere".

Abc Lombardia ribadisce che tutti i costi inerenti alla fornitura dei giochi previsti dal Progetto sono a carico dell'Associazione stessa, essendo tale progetto finanziato dal Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali-Direzione Generale per il Volontariato , l'Associazionismo e le Formazioni Sociali.

La scadenza del 30.11.2012 riguarda la parte amministrativa e burocratica, ed è essenziale che venga rispettata per avere il rimborso delle spese sostenute fino ad oggi dall'Associazione.

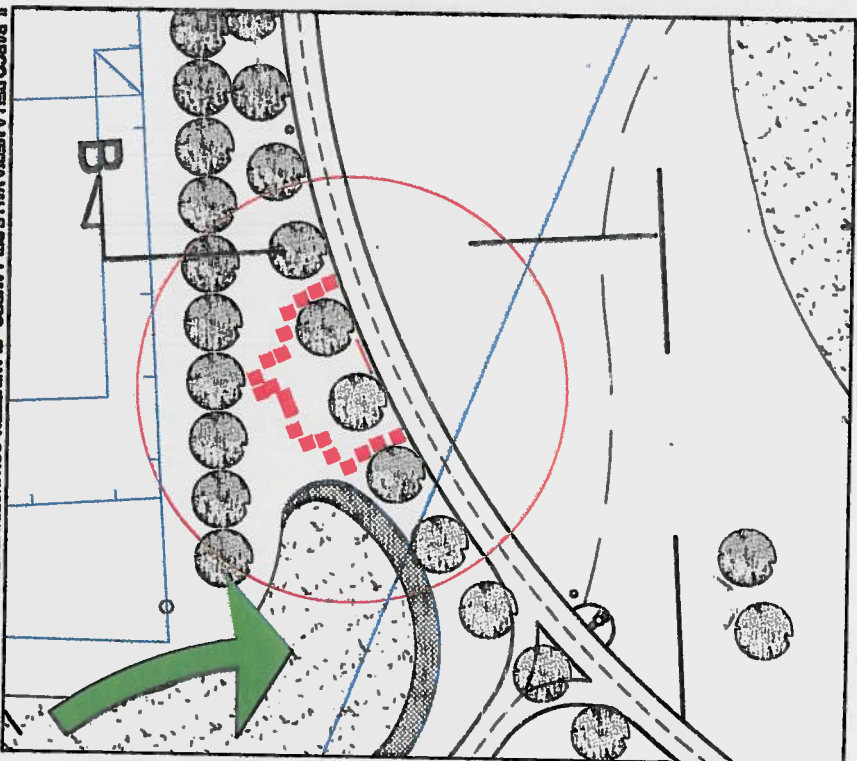
Per quanto riguarda la messa in posa dei giochi, avverrà in tempi brevi, ci auguriamo, e le amministrazioni saranno avvisate per tempo sia dei luoghi che dei tempi, così da poter essere presenti in caso di necessità di supervisione dei lavori.

Per concludere si vuole ricordare che

- **L'aspetto fondamentale è dare forma a ciò che hanno progettato i bambini, così che la progettazione sia davvero partecipata in ogni sua fase, inclusa la realizzazione concreta dei loro lavori.**
- **Abc Lombardia anticipa il budget per questi interventi e dunque è davvero importante valutare ogni aspetto economico sempre considerando l'impatto ambientale, e sottolineando quanto l'associazione investa non solo economicamente, ma soprattutto perché crede fermamente che la collaborazione dei bambini nella progettazione sia non solo un pregio ma un dovere, che a lungo termine formerà cittadini consapevoli delle proprie possibilità e delle proprie responsabilità nei confronti delle persone e delle cose.**
- **Abc nasce come associazione assolutamente apartitica, e si muove ancora oggi senza alcun appoggio di genere, ma proponendo agli enti pubblici e alle fondazioni private progetti in cui crede e attraverso cui i bambini si sentano veramente parte integrante della comunità, siano loro normodotati o diversamente abili.**

Scuola Elementare "B.Luini"

Via Mincio, 101 Sesto San Giovanni (MI)



IL PARCO DELLA MENSA VALLE DEL LABIRINTO - PLANIMETRIA CON INSERIMENTO GIOCO DELL'OCA



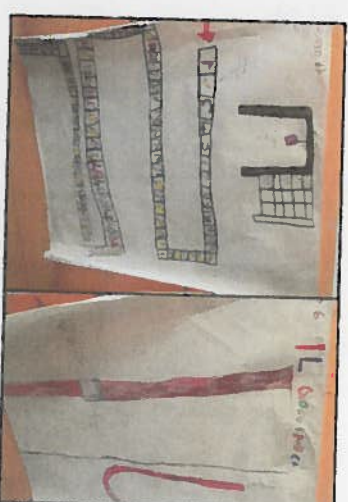
SPAZIO ESTERNO PER INSERIMENTO AERA GIOCO DELL'OCA

GIOCHI SENZA FRONTIERE

Progetto per facilitare, incrementare e realizzare progetti partecipati per gli spazi urbani e naturali destinati ai bambini e agli adolescenti dell'hinterland milanese

IL PROGETTO DEI BAMBINI

1- GIOCO DELL'OCA



PROGETTO GIOCO DELL'OCA

2- AQUILODROMO

realizzazione di n°1 pannello comportamentale secondo D.G.R. segnaletica tipologia C 5 nell'area aquiloni all'ingresso del parco area Cologno Monzese

IL PROGETTO TECNICO

pavimentazione per la realizzazione

del percorso del gioco dell'oca costituita da n°20 pannelli in materiale di riciclo mta, 1x1 percorribile anche da disabili.

Realizzazione di una bachette secondo D.G.R. segnaletica tipologia D - pannelli informativi con le regole del gioco decise dai bimbi



Scuola Elementare "U. Foscolo"

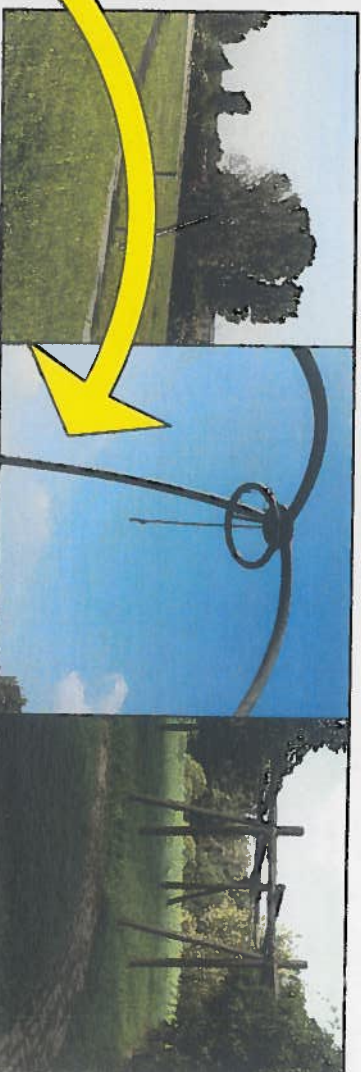
Via della Repubblica, 48 Cologno Monzese (MI)



IL PARCO DELLA MEDIA VILLE DEL LAMBRO - PLANIMETRIA



Realizzazione di due banchette secondo D.G.R. segnaletica tipologia D - pannelli informativi



SPAZIO ESTERNO PER SENTIERO SENSORIALE E BACHECHE

GIOCHI SENZA FRONTIERE
Progetto per facilitare, incrementare e realizzare progetti partecipati per gli spazi urbani e naturali destinati ai bambini e agli adolescenti dell'hinterland milanese

IL PROGETTO DEI BAMBINI
1-OSSERVATORIO ASTRONOMICO



PROGETTO OSSERVATORIO

IL PROGETTO TECNICO



ripetitivo di 2 bastoni della pioggia e una campina a vento come esistenti



PROGETTO PERCORSO

2-PERCORSO SENSORIALE



Associazione Bambini Cerebrolesi Lombardia
Onlus

PREVENTIVI GIOCHI SENZA FRONTIERE

- **OSSERVATORIO ASTRONOMICO:** nella zona del Bersò, collocazione di n. 2 bacheche secondo la normativa regionale DGR segnaletica , tipologia D pannelli informativi (Bacheca 1: che cos'è una stella e come nasce , Bacheca 2: come si trova la stella polare)
- **PERCORSO SENSORIALE:** ripristinare e completare quello già esistente, con posizionamento numero 2 bastoni della pioggia e 1 campana a vento
- **AQUILODROMO:** pannello segnaletico che indica la zona in cui si possono far volare gli aquiloni, da porre nello spazio all'ingresso del prato, sempre seguendo il dgr regionale , pannelli comportamentali tipologia C 5
- **GIOCO DELL'OCA:** da realizzarsi con 20 quadrotti 1m x 1m di pavimentazione modulare; 1 bacheca indicante le regole del gioco, dgr segnaletica tipologia D.

1)- Le 2 bacheche dell'osservatorio saranno poste nella zona del bersò a San Maurizio al Lambro, per quanto riguarda le dimensioni, il materiale e la specificità dei caratteri e la suddivisione degli spazi, il progetto ricalca la normativa regionale.

L'altezza delle bacheche sarà di 90 cm da terra al pannello poiché deve essere valutata l'altezza dei bambini in carrozzina e l'altezza dei bambini ipovedenti e non vedenti che devono avere la possibilità di toccare la parte in braille. Rispetto ad una eventuale normativa di riferimento, la consulente legale dell'Associazione riferisce di un "vuoto legislativo", di conseguenza l'altezza stabilita è decisa in base ad una misura indicativa che ipotizza un bambino di 6 anni di età, dunque in grado di leggere, su sedia a rotelle che arrivi ad un'altezza di 80 cm, e che, in caso di ipovisione, possa con il braccio arrivare a toccare la parte in braille.

Ditta Piero e Gianni - Torino

Bacheca in legno € 780,00 + iva 21%
Trasporto € 180,00 + iva 21%

Posa € 100,00 + iva 21% -

a cura di un'impresa che collabora con Arch. Zapparoli

Il personale che effettuerà la messa in posa è certificato secondo la norma UNI EN 1176/7 per il montaggio e l'installazione di giochi e arredo.

Naturalmente tutti gli interventi saranno eseguiti a regola d'arte nel rispetto delle norme vigenti in materia di sicurezza.

2)- Per il percorso sensoriale, Abc si impegna a procurare 2 "tubi della pioggia" di 150 cm di lunghezza per 10 cm di diametro in acciaio inox, simili a quelli già esistenti e gli elementi mancanti della "campana a vento" per esterni (cilindri forati in acciaio inox di circa 40 cm) da collocare sulla struttura già esistente.

Per quanto riguarda il preventivo relativo ai giochi suddetti, l'offerta da parte della Cooperativa Lavorint, è la seguente:

- ripristino percorso con sistemazione tubi e catene € 460 circa + 21%
- fornitura campana a vento € 280 + 21%

Il personale della cooperativa Lavorint è certificato secondo la norma UNI EN 1176/7 per il montaggio e l'installazione di giochi e arredo.

L'intervento è un ripristino di strutture esistenti che dovrebbero essere certificate dal costruttore in origine.

Naturalmente tutti gli interventi saranno eseguiti nel rispetto delle norme vigenti in materia di sicurezza.

3)- il pannello informativo con le indicazioni sul luogo denominato Aquilodromo rispetterà le norme vigenti, facendo riferimento alla DELIBERAZIONE GIUNTA REGIONALE 16/04/2004 N.7/17173 : pannelli comportamentali tipologia C 5

Ditta Piero e Gianni - Torino

€ 150,00 cad. fornitura + 21% iva

€ 100,00 cad. posa + 21% iva

Il personale che effettuerà la messa in posa è certificato secondo la norma UNI EN 1176/7 per il montaggio e l'installazione di giochi e arredo.

Naturalmente tutti gli interventi saranno eseguiti a regola d'arte nel rispetto delle norme vigenti in materia di sicurezza.

4)- Nell'area Quarzo il Gioco dell'oca con pavimentazione modulare, mod. QUADRIO della ditta CODEX. In seguito ad un sopralluogo si valuterà se porre una base di pietrisco necessaria a livellare il terreno.

N° 20 Piastre " Quadrio " spess.18 mm cm 105x105 numerate dal n° 1 al n° 20
In colori diversi (9 in colore verde +9 in colore rosso + 1 in colore grigio + 1 in colore nero)

N°1 piastra Quadrio cm 50x100 con l'impronta dei piedi e scritta VIA

N°1 piastra Quadrio cm 50x100 con l'impronta dei piedi e scritta VITTORIA

N° 1 soggetto in gomma con base raffigurante un' OCA

Totale mq 21	al mq € 42,00	Totale € 882,00
Trasporto		€ 60,00 =====
	Totale fornitura	€ 942,00
	Sconto particolare a Voi riservato	€ 342,00 =====
	Totale netto	€ 600,00

Il prezzo si intende al netto di Iva 21 %

Tempi di consegna : 2 settimane dall'ordine

Pagamento : acconto all'ordine 20% saldo da concordare

Pagamento anticipato : sconto 3%

Messa in posa: 600.00 euro + IVA 21%

Il personale che effettuerà la messa in posa è certificato secondo la norma UNI EN 1176/7 per il montaggio e l'installazione di giochi e arredo.

Naturalmente tutti gli interventi saranno eseguiti a regola d'arte nel rispetto delle norme vigenti in materia di sicurezza.

La pavimentazione CODEX è ritenuta idonea per diversi motivi: il materiale è gomma di pneumatico riciclato (prodotto riciclato al 100%), inerente al contesto in cui è inserito; può essere appoggiata a qualsiasi tipo di terreno dato che è la stessa pavimentazione che SI ADATTA AL TERRENO DI APPOGGIO, non comporta lavori aggiuntivi né al momento dell'installazione, né al momento di un'eventuale rimozione; il colorante non ha problemi per essere esposto ai vari agenti atmosferici come acqua, ghiaccio e neve, grandine, quindi non richiede manutenzione speciale; il materiale è drenante, antiscivolo, antiscivolo, con massima aderenza; sono pavimenti

antitrauma, che rispettano la normativa EN 1176 / EN 1177 per parchi pubblici, parchi acquatici, piscine all'aperto, parchi divertimento, parchi comunali, area giochi pubblici, aree ludiche, aree gioco attrezzate nei giardini pubblici e privati, quindi sono Prodotti che garantiscono l'assoluta protezione e sicurezza. Inoltre le dimensioni delle piastrelle Quadrio permettono anche ai soggetti con sedia a rotelle di usufruire del gioco , senza aiuti particolari né pericoli eccessivi.

La bacheca riportante le regole di gioco in diverse lingue rispetterà le norme vigenti, facendo riferimento alla DELIBERAZIONE GIUNTA REGIONALE 16/04/2004 N.7/17173, tipologia D , pannelli informativi.

Ditta Piero e Gianni - Torino

Bacheca in legno € 780,00 + iva 21%

Trasporto € 180,00 + iva 21%

Posa € 100,00 + iva 21% -
a cura di un'impresa che collabora con Arch. Zapparoli

Il personale che effettuerà la messa in posa è certificato secondo la norma UNI EN 1176/7 per il montaggio e l'installazione di giochi e arredo.

Naturalmente tutti gli interventi saranno eseguiti a regola d'arte nel rispetto delle norme vigenti in materia di sicurezza.

Per quanto concerne i calchi necessari per la messa in posa delle bacheche e del cartello Aquiloni:

preventivo ingegnere 400 euro +21% iva.

Parco della Media Valle del Lambro

LE STELLE



PMVL

Parco della Media Valle del Lambro
sito internet: <http://www.pmvil.it>



Associazione Bambini Oltrelloba
Lombarda Onlus
sito internet: <http://www.abocombardia.it>

LE STELLE

Un'attività ludica e educativa che ha lo scopo di avvicinare i bambini alla conoscenza delle stelle e della loro importanza nel cosmo. L'attività è adatta per i bambini di età compresa tra i 3 e i 6 anni. Per questo si utilizza un gioco di ruolo in cui i bambini si trasformano in piccoli astronomi e osservano le stelle attraverso un telescopio. L'attività è divisa in tre fasi: la prima fase è dedicata alla conoscenza delle stelle e della loro importanza nel cosmo; la seconda fase è dedicata all'osservazione delle stelle attraverso un telescopio; la terza fase è dedicata alla rappresentazione delle stelle attraverso un disegno.

THE STARS

An activity for children to learn about the stars and their importance in the universe. The activity is suitable for children aged 3 to 6 years. For this reason, a role-playing game is used in which the children transform themselves into little astronomers and observe the stars through a telescope. The activity is divided into three phases: the first phase is dedicated to the knowledge of the stars and their importance in the universe; the second phase is dedicated to the observation of the stars through a telescope; the third phase is dedicated to the representation of the stars through a drawing.

LAO STELLE

Per bambini che vogliono conoscere le stelle e la loro importanza nel cosmo. L'attività è adatta per i bambini di età compresa tra i 3 e i 6 anni. Per questo si utilizza un gioco di ruolo in cui i bambini si trasformano in piccoli astronomi e osservano le stelle attraverso un telescopio. L'attività è divisa in tre fasi: la prima fase è dedicata alla conoscenza delle stelle e della loro importanza nel cosmo; la seconda fase è dedicata all'osservazione delle stelle attraverso un telescopio; la terza fase è dedicata alla rappresentazione delle stelle attraverso un disegno.

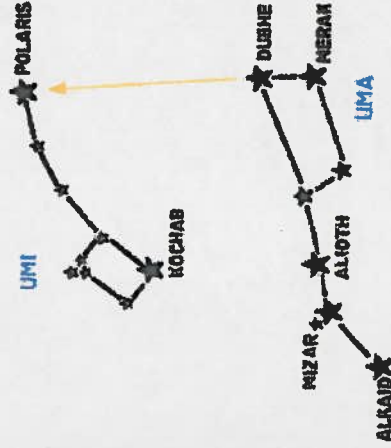
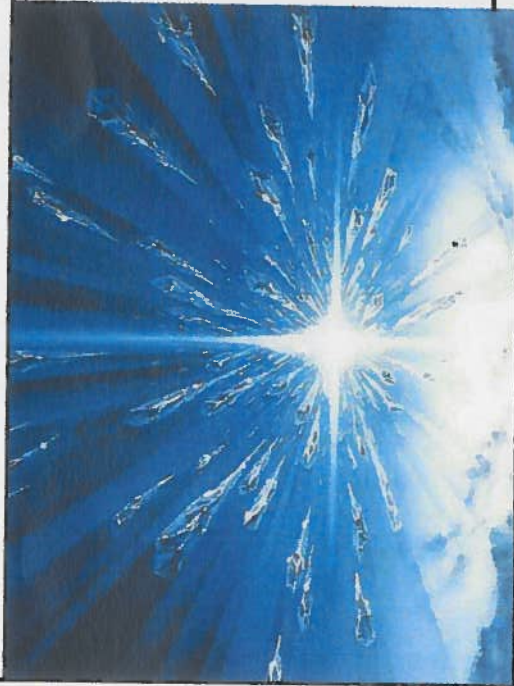
Un'attività ludica e educativa che ha lo scopo di avvicinare i bambini alla conoscenza delle stelle e della loro importanza nel cosmo. L'attività è adatta per i bambini di età compresa tra i 3 e i 6 anni. Per questo si utilizza un gioco di ruolo in cui i bambini si trasformano in piccoli astronomi e osservano le stelle attraverso un telescopio. L'attività è divisa in tre fasi: la prima fase è dedicata alla conoscenza delle stelle e della loro importanza nel cosmo; la seconda fase è dedicata all'osservazione delle stelle attraverso un telescopio; la terza fase è dedicata alla rappresentazione delle stelle attraverso un disegno.

443

STELLE: GIOCHI E ATTIVITÀ PER I BAMBINI. 2012. 144 PAG. 14,90 €.
STELLE: GIOCHI E ATTIVITÀ PER I BAMBINI. 2012. 144 PAG. 14,90 €.
STELLE: GIOCHI E ATTIVITÀ PER I BAMBINI. 2012. 144 PAG. 14,90 €.
STELLE: GIOCHI E ATTIVITÀ PER I BAMBINI. 2012. 144 PAG. 14,90 €.

Parco della Media Valle del Lambro

PER NON PERDERSI NELLA NOTTE



PER NON PERDERSI NELLA NOTTE
La stella polare è la stella più luminosa della volta celeste. È la stella di riferimento per trovare la direzione del Nord. Per trovarla basta guardare verso il cielo e cercare la stella più luminosa. La stella polare è la stella di riferimento per trovare la direzione del Nord. Per trovarla basta guardare verso il cielo e cercare la stella più luminosa.

TO AVOID LOSING OURSELVES IN THE NIGHT

The North star is always visible in our hemisphere and indicates the direction of the North Pole, as its name suggests. To find it, just look towards the sky and search for the star that is the most luminous. This star is the North Star. To avoid losing ourselves in the night, we must always look towards the North Star.

PER NON PERDERSI IN LA NOTTE

La stella polare è sempre visibile nel nostro emisfero e indica la direzione del Polo Nord, per cui basta cercarla nella volta celeste per trovare la direzione del Nord. Per trovarla basta guardare verso il cielo e cercare la stella più luminosa. La stella polare è la stella di riferimento per trovare la direzione del Nord. Per trovarla basta guardare verso il cielo e cercare la stella più luminosa.

Per non perdersi nella notte, è importante sempre guardare verso la stella polare, che indica la direzione del Nord. La stella polare è la stella più luminosa della volta celeste. Per trovarla basta guardare verso il cielo e cercare la stella più luminosa.

PER NON PERDERSI

La stella polare è sempre visibile nel nostro emisfero e indica la direzione del Polo Nord, per cui basta cercarla nella volta celeste per trovare la direzione del Nord. Per trovarla basta guardare verso il cielo e cercare la stella più luminosa.



Parco della Media Valle del Lambro
sito internet: <http://www.pmv.it>



Associazione Bambini Oculisti
Lombardi Onlus
sito internet: <http://www.abocbambini.it>

LE REGOLE DEL GIOCO DELL'OCA



PMVL

Parco della Media Valle del Lambro
 sito internet: <http://www.pmv.it>



**Associazione Bambini Colabrotol
Lombardia Onlus**
sito Internet: <http://www.abcolombardia.it>

REGOLE DEL GIOCO DELL'OCA

- **NUMERI PARI** (caselle rosse): spazi senza errori ortografici
- **NUMERI DISPARI** (caselle verdi): carte il ritornello di una canzone
- **NUMERO 10** (casella grigia): fermati un giro
- **NUMERO 17** (casella nera): torna indietro di 3 caselle

RULES OF GOOSE CHASE GAME

- EVEN NUMBERS** (red squares): repeat a tongue-twister without mistakes
ODD NUMBERS (green squares): sing a song's chorus
NUMBER 10 (grey square): miss a go
NUMBER 17 (black square): go back 3 squares

AS REGLAS DEL JUEGO DE LA OCA

- NÚMEROS PARES: (caallimpe) repetir sin equivocarse un trabalenguas.
NÚMEROS IMPARES: (caallia verde) canta el estribillo de una canción.
NÚMERO 10 (diez): (caalliploma) detenerse un giro.
NÚMERO 17 (diecisiete): (caallia negra) retroceder la bicicleta.

توبیخ و تادیب

[illegible]

● 实验原理

- 佩服(红色盒)：无错误重复线口令
奇数(绿色盒)：唱合唱的一首歌曲
第10号(灰色盒)：停一程
第17号(蓝色盒)：返国第3盒



Area Aquiloni

