



APPROVAZIONE CRITERI DEL GIOCO ON LINE “EHI, TU! LO RICONOSCI?”.

VERBALE

Il 13 settembre 2011 alle ore 10:00 nel palazzo comunale di Sesto San Giovanni, convocata la Giunta comunale, sono intervenuti i Signori:

N. progressivo	Cognome e Nome		Qualifica	Presenze
1	Oldrini	Giorgio	Sindaco	SI
2	Morabito	Demetrio	Vicesindaco	SI
3	Amato	Vincenzo	Assessore	SI
4	Brambilla	Ersilia	Assessore	SI
5	Chittò	Monica	Assessore	SI
6	Pozzi	Alessandro	Assessore	SI
7	Teormino	Lucia	Assessore	SI
8	Urro	Giovanni	Assessore	SI
9	Zucchi	Claudio	Assessore	SI

Partecipa il Segretario generale Mario Spoto.

Assume la presidenza il Sindaco, Giorgio Oldrini, che riconosciuta legale l'adunanza dichiara aperta la seduta.

APPROVAZIONE CRITERI DEL GIOCO ON LINE "EHI, TU! LO RICONOSCI?".

LA GIUNTA COMUNALE

- vista la relazione del Servizio Bibliotecario Urbano ed accogliendone le conclusioni;
- visti i pareri espressi a norma dell'art. 49, comma 1, del D. Lgvo 18.8.2000 n. 267;
- richiamato l'art. 134, comma 4, del D. Lgvo 18.8.2000 n. 267;
- con voti unanimi espressi nelle forme di legge anche per quanto riguarda l'immediata eseguibilità

DELIBERA

- di approvare i criteri del gioco on line "Ehi, tu! Lo riconosci?" come descritto nell'all. 1;
- di dare atto che tale provvedimento non comporta impegni di spesa a carico dell'Amministrazione Comunale;
- di dichiarare la presente deliberazione immediatamente eseguibile, ai sensi dell'art. 134, comma 4, del D. Lgvo 18.8.2000 n. 267.

Esce l'Ass. Urro.

RELAZIONE

Il 24 settembre 2011, a seguito dell'approvazione del progetto "TEMPI E ORARI DELLA CITTA': Apertura sabato pomeriggio della Biblioteca Centrale" (Determinazione Dirigenziale K1/69 del 13/06/2011) che rientra nel Piano Territoriale degli Orari approvato con deliberazione del Consiglio Comunale n. 35 del 14 luglio 2004, è stata prevista l'inaugurazione dell'apertura pomeridiana al sabato della Biblioteca Centrale che si prolungherà in via sperimentale nel periodo settembre 2011-luglio 2012.

Per l'importanza di tale evento il Servizio Biblioteche ritiene opportuno dare maggior risalto alla comunicazione, risorsa indispensabile per la buona riuscita della sperimentazione. Oltre alla consueta diffusione del materiale a stampa prodotta dal Servizio e alla relativa conferenza stampa, si intende infatti in collaborazione con il Portale del Cittadino di Sesto San Giovanni organizzare un gioco on line dal titolo "Ehi, tu lo riconosci".

Il gioco consiste nell'indovinare il maggior numero di libri (autore e titolo) attraverso brani tratti dai libri stessi pubblicati sul Portale, scegliendo la risposta tra una rosa di 5 opzioni, nel periodo 14/22 settembre 2011.

Il premio in palio, offerto dal *Gruppo Amici della Biblioteca*, è la partecipazione al Viaggio Letterario che si terrà sabato 8 ottobre 2011. Trattasi di visita guidata ai luoghi dove sono ambientati i romanzi di autore, quale Beppe Fenoglio, e comprende viaggio in pullman, pranzo al ristorante.

Al fine di rendere chiare a tutti i cittadini le regole del gioco on line, si propone l'approvazione del modulo *Criteri di partecipazione* allegato al presente atto.

Sesto San Giovanni, 12.09.2011

Il Responsabile del Servizio
Tiziana Carrà Gatti

IL DIRETTORE DEL SETTORE
CULTURA, POLITICHE GIOVANILI, SPORT
Daniela Fabbri



ALLEGATO 1

CRITERI DI PARTECIPAZIONE AL GIOCO ON LINE “ EHI, TU! LO RICONOSCI?”

1. SOGGETTO PROMOTORE

Il soggetto promotore del gioco è il Servizio Biblioteche, con sede in Villa Visconti D' Aragona - via Dante, 6 - Sesto San Giovanni.

2. DURATA

Dal 14 al 22 settembre 2011.

3. DESTINATARI ED ESCLUSIONI

Il gioco è aperto a tutti con esclusione dei dipendenti e collaboratori del Comune di Sesto San Giovanni.

4. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Il gioco “ Ehi, tu! Lo riconosci?” consisterà nell'indovinare il maggior numero di libri attraverso brani tratti dai libri stessi, pubblicati sul Portale www.sestosg.net, scegliendo la risposta tra una rosa di 5 opzioni.

Ogni giorno verrà pubblicato un brano (ad esclusione di venerdì 16, giorno in cui verranno pubblicati 2 brani di maggiore difficoltà validi fino a domenica 18) e i giocatori avranno tempo fino alla mezzanotte del giorno stesso per inviare la loro risposta tramite email (per i brani pubblicati venerdì 16 i giocatori avranno tempo fino alla mezzanotte di domenica 18).

I giocatori dovranno inviare un'email a biblioteca.sestocentrale@csbno.net che abbia COME OGGETTO la soluzione del giorno, ovvero titolo e autore.

Il testo dell'email dovrà contenere COGNOME NOME E NUMERO DI TELEFONO.

Per il doppio brano di venerdì 16, i giocatori dovranno inviare DUE email, con le due risposte distinte per ciascun brano da indovinare, ognuna redatta come indicato.

5. ESCLUSIONE DAL GIOCO

Saranno ritenute valide solo le email compilate correttamente come indicato al punto 4, le altre verranno automaticamente escluse. Non saranno accettate quindi email con la risposta corretta non riportata nell'OGGETTO dell'email o in cui manchino i dati del giocatore o che vengano inviate a indirizzi diversi da quello indicato, anche se appartenenti all'Amministrazione Comunale.

Coloro che invieranno più di una email con diverse soluzioni per lo stesso brano verranno squalificati.

6. PREMI

Il premio consisterà in un voucher valevole per la partecipazione al Viaggio Letterario nei luoghi di Beppe Fenoglio di sabato 8 ottobre. Il Viaggio letterario comprende viaggio in pullman, pranzo al ristorante e visita guidata ai luoghi di Beppe Fenoglio. Il premio sarà gentilmente offerto dal Gruppo "Amici della Biblioteca".

7. MODALITÀ DI ASSEGNAZIONE E RITIRO DEL PREMIO

Il premio verrà assegnato al giocatore che avrà indovinato il maggior numero di titoli. Il vincitore verrà avvisato via telefono e via email e sarà invitato a ritirarlo il 24 settembre presso la biblioteca Civica Centrale di via Dante 6.

In caso di parità, il vincitore verrà estratto il 24 settembre presso la Biblioteca Civica Centrale di via Dante 6, alle ore 15,30 circa. In tale occasione il vincitore potrà direttamente ritirare il premio. Se non sarà presente, verrà avvisato via telefono e via email. Il vincitore avrà tempo fino al 30 settembre per confermare la propria partecipazione al Viaggio Letterario. Dopo tale data il premio si considererà rifiutato.

8. FACOLTÀ DI RIVALSA

Il soggetto promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore del vincitore ex art. 30 DPR 600/73.

9. TUTELA DELLA PRIVACY (D. Lgs. 196/2003)

Ai sensi del D. Lgs. 30 giugno 2003 n. 196, recante il Codice in materia di trattamento dei dati personali è titolare del trattamento dei dati personali Servizio Biblioteche Civiche, con sede in Villa Visconti D' Aragona - via Dante, 6 - Sesto San Giovanni e responsabile esterno del trattamento dei dati personali per la gestione di tutte le fasi e procedure del gioco.

10. ACCETTAZIONE DEI TERMINI DEL GIOCO

La partecipazione comporta l'accettazione incondizionata di tutte le clausole sopra descritte.